

Вайсбург Александра Владимировна

канд. социол. наук, доцент

ФГБОУ ВО «Тверской государственной

технический университет»

г. Тверь, Тверская область

ПОКЕМОНОМАНИЯ КАК НОВЫЙ ВИД ДЕВИАНТНОГО ПОВЕДЕНИЯ

Аннотация: в статье представлен анализ проблемы покемономании, а также результаты прикладного социологического исследования среди жителей города Твери об отношении к игре *Pokemon Go*.

Ключевые слова: *Pokemon Go*, покемономания, компьютерная игра, девиантное поведение.

Огромная популярность игры *Pokemon Go* в 2016 году вызвала неоднозначное отношение к ней. В настоящее время преобладают такие точки зрения на данную игру как: новый вид проведения досуга; способ социализации и адаптации замкнутых людей к социуму [1]; возможность «вывести» подростков на улицу и отвлечь от домашних компьютеров; вид физической активности и способ борьбы с ожирением [3]; новую секту [6]; разработку секретных спецслужб для отслеживания перемещений граждан и доступность личной сведений [5].

Некоторые ученые рассматривают игру как вид девиантного поведения, так как у очень многих пользователей она вызывает зависимость [7]. Особенно усилилось негативное отношение к игре *Pokemon Go* после случаев вторжений игроков в общественные и религиозные места, а также целого ряда несчастных случаев, вызванных попытками поймать покемонов в особенно опасных местах.

После преобладания негативных отзывов об игре власти различных стран и городов начали разрабатывать различные мероприятия для профилактики и борьбы с данным видом девиации. Так в Банкоке водителей, играющих в данную игру за рулем, арестовывают. В Камбодже в музеях установили предупреждающие таблички, запрещающие вход игрокам *Pokemon Go*. В России, например, в Ставрополе, казаки развернули целую антикампанию против игры. А власти

Москвы создали приложение «Узнай Москву», в котором необходимо ловить известных российских деятелей и личностей [4].

Ряд стран ввел ограничения на разрешенные для игры в Pokemon Go места. Сегодня данная игра запрещена в Иране, КНДР, Южной Корейской республике и еще ряде стран [2].

В связи с такой сильной возросшей популярностью игры во всем мире и в России особенно актуальным становится проведение исследований отношения к данной девиации среди обычных людей. В связи с этим в октябре-ноябре 2016 года при содействии студентов-бакалавров 3 курса направления подготовки «Социология» Тверского государственного технического университета было проведено пилотажное социологическое исследование на тему: «Отношение к покемономании жителей г. Твери». В исследовании приняли участие 100 респондентов, опрошенных по репрезентативной квотной выборке. Слышали об игре Pokemon Go большинство опрошенных (79%). Основными источниками информации об игре выступили интернет (45%), друзья и знакомые (23%). Трактовка игры простыми обывателями была различной. Более половины опрошенных (60%) ассоциировали игру с негативными оценками. 24,6% говорили о том, что игра вызывает зависимость, 19% – ведет к деградации, 16% – что это новый способ управлять массами. Лишь каждый 3 опрошенный сказал о положительных ассоциациях с игрой Pokemon Go. 22,2% воспринимают ее просто как развлечение, 9% – как новый способ выйти погулять. Большинство респондентов (59%) не имеют знакомых, играющих в данную игру. Среди основных причин, из-за которых люди начинают играть в данную игру были названы: мода (23%), скука – 18,6%, интерес к игре – 17,1%, желание пожить другой реальностью – 13,2%, зависимость от компьютерных игр – 12,4%. У 38% жителей города Твери сложился образ игрока в Pokemon Go как человека, который с телефоном и криками бежит по городу в поисках покемонов. Каждый 3 опрошенный считает, что это просто человек, постоянно ходящий с телефоном. И лишь каждый 5 житель считает его обычным человеком, ничем не отличающимся от других.

Большинство опрошенных жителей города Твери (63%), определившихся в своем отношении к игре Pokemon Go выразили толерантность. Их них 54,8% относятся к игре нейтрально и 37% – отрицательно. Негативное отношение респондентов продиктовано, в основном, таящимися в игре опасностями и возможностью влияния на сознание молодежи. Причем негативное отношение к игре преобладает у людей, имеющих достаточно взрослых детей. Лишь каждый 12–13 тверичанин имеет положительное отношение к данной игре. Основными причинами такого отношения люди назвали собственную увлеченность игрой. К пиару данной игры каждый второй человек относится нейтрально, 30% опрошенных отрицательно. При этом мужчины относятся к игре, игрокам и пиару игры гораздо толерантнее женщин. Как и молодежь по сравнению с людьми других возрастов.

Каждый 2 житель Твери считает, что игра в запрещенных местах должна наказываться штрафом. 16% опрошенных считают, что за это вообще не следует наказывать. Около 30% сказали, что за игру в запрещенных местах стоит наказывать арестом и уголовной ответственностью. Также респонденты предложили свои варианты наказания, такие как исправительные работы, порицание общества и простое предупреждение. Запрещенными местами для игр в Pokemon Go респонденты считают дороги, общественные места, религиозные и культурные объекты.

В качестве положительных сторон игры Pokemon Go 30% респондентов отметили, что игра интересная и веселая. 25% сказали, что она активная и играть нужно на свежем воздухе. Однако негативных сторон игры было названо гораздо больше, чем положительных. Среди них стоит отметить: зависимость от игры, физические опасности при сильной увлеченности, психологическая зависимость, деградация и уход от реальности.

Половина опрошенных (53%) считают, что игра Pokemon Go вызывает зависимость. При ответе на вопрос «Как Вы считаете, какой процент населения России зависим от игры PokemonGo?» мнения разделились. 36% жителей Твери сказали, что таковых 5–15%, 30% – менее 5%, 21% – 15–30% населения. Каждый 2–

3 опрошенный высказался за запрет данной игры в России. В качестве основных причин запрета респонденты назвали: 40% – игра негативно влияет на психику игрока, 22% – игра приводит к зависимости.

Таким образом, жители города Твери в целом достаточно толерантно относятся к игре Pokemon Go, информированы о ней, однако видят в ней целый ряд физических и психических опасностей для людей и выступают за ее запрет.

Список литературы

1. Pokemon Go Reportedly Helping People's Mental Health, Depression [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://psychcentral.com/blog/archives/2016/07/11/pokemon-go-reportedly-helping-peoples-mental-health-depression/>

2. Pokemon GO [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.stevsky.ru/pokemon-go/pokemon-go-pokemon-go-novosti-pokemoni-sledyat-za-nami-v-kakich-stranach-zapretili-pokemon-go-pokemon-go-video-igrainschich>

3. Есть ли в игре практическая польза и чем чревато увлечение виртуальными покемонами? [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://hi-tech.mail.ru/review/pokemon_go_expert_opinions/

4. Как в разных странах противостоят покемономании [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://politrussia.com/society/rossiya-dvizhetsya-k-772/>

5. Никифоров: Pokemon Go могла быть создана при участии спецслужб [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://tass.ru/obschestvo/3458980>

6. Петербургские казаки требуют запретить игру Pokemon Go в России [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://tass.ru/obschestvo/3454365>

7. Покемономания [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.spbnarcolog.ru/Pokemonomaniya#>