

Автор:

Мартынов Игорь Витальевич

студент

Волгоградский филиал

ФГБОУ ВО «Российский экономический

университет им. Г.В. Плеханова»

г. Волгоград, Волгоградская область

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ: ТЕНДЕНЦИИ 2017 ГОДА

***Аннотация:** разработка интеллектуальных приложений представляет собой одну из основных тенденций развития информационных технологий 2017 года. В статье представлены некоторые перспективные разработки для бизнес-использования, а также приложения для развития интеллекта.*

***Ключевые слова:** искусственный интеллект, интеллектуальные приложения, бизнес-приложения, учебная программа.*

Термин «интеллектуальное приложение» обычно применяется для обозначения программных систем с использованием искусственного интеллекта. Самое простое представление об искусственном интеллекте связано с программным обеспечением с заложенными возможностями к самообучению. Искусственный интеллект применяется программистами в разработках игр, программах, требующих логических выводов, обучающих платформах, в распознавании естественных языков и речи, создании планов, аргументации теорем и визуального восприятия, систематизировании информации. Основополагающие компоненты искусственного интеллекта – обработка естественного языка и машинное обучение – глубоко изучаются на протяжении многих лет, однако тенденцией последнего года являются эксперименты по использованию искусственного интеллекта в бизнес-приложениях. В статье представлены некоторые перспективные разработки для бизнес-использования, а также приложения для развития интеллекта.

В современном мире существует множество компаний, которые занимаются разработками всевозможных приложений для многообразных операционных систем. Рейтинг Рунета 2016 года объявил итоги результатов рейтинга разработчиков мобильных приложений – ТОП 100.

Лучшей компанией признана REDMADROBOT. Компания REDMADROBOT занимается разработкой, продвижением и поддержкой мобильных приложений, направленных на бизнес-решения задач по выходу в мобильную среду. Услугами REDMADROBOT пользуются крупные холдинги и компании, такие как «М-Видео», «Альфа-Банк», «Билайн» и другие.

Цены на услуги по разработке мобильных приложений этой компании находятся в диапазоне:

- для операционной системы iOS колеблется от 2 000 000 до 4 000 000 руб.;
- для операционной системы Android от 2 400 000 до 4 800 000 руб.

Следует отметить наиболее интересные разработки интеллектуальных приложений компании REDMADROBOT, некоторые из них выполнены совместно с командой ABBYY:

1. Живой словарь. В настоящее время приложение называется Lingvo Live – это грамотный лексический помощник. Разработка данного мобильного приложения в дальнейшем, возможно, будет использоваться как платформа для обучения иностранным языкам, а также для предоставления онлайн-услуг перевода.

2. Перевод документов на лету. Технологии ABBYY позволили копирующим аппаратам марки «Херох» не только быстро сканировать документы, но и молниеносно осуществлять их перевод. Данное приложение необходимо в работе менеджера любого уровня и секретаря. Оно просто и удобно в использовании.

3. iPad-анкета. Приложение разрабатывалось для компании Ford Focus. Была поставлена ИТ-задача, обеспечить сбор сведений о посетителях площадки нестандартным образом, а также обработать полученную информацию с помощью роботизация. Результатом стала разработка iPad-анкеты, которая позволяет

изысканно собрать и систематизировать полученные сведения, направить их в центр обработки и детализировать их по структуре заданных параметров.

В 2017 году REDMADROBOT запустил новую комплексную платформу «Кодвардс» (codewards.ru). Цель ее – обучать детей в игровой форме основам программирования и развивать у них системное мышление. Учебная программа направлена на понимание детьми структуры кода и принципов управления компьютерной техникой. В дальнейшем планируется запустить онлайн-версию «Кодвардса». Это набор обучающих игровых продуктов для мобильных приложений. Предполагается, что их будут использовать для работы с учениками в начальных классах общеобразовательных школ, центрах дополнительного образования, детских лагерей или заочно (самостоятельно). «Кодвардс» представляет собой игру, имеющую несколько сюжетных линий. Принцип игры заключается в следующем: несколько детей под руководством учёного выполняют миссии в параллельных мирах. Главный игрок – новичок в коллективе исследовательского центра, ему объясняют принципы нахождения в мирах и отправляют на задания с другими участниками исследовательского центра. После удачного решения всех заданий в одном из миров игроки возвращаются в исследовательский центр, после чего их ждет новое задание, новая миссия в новом программном мире [1].

Не все продукты интеллектуальных приложений являются дорогостоящими, направленными для работы крупных фирм, корпораций, холдингов. На страницах интернет-пространства, возможно, скачать массу приложений, например, развлекательного характера – интеллектуальные игры. Такие разработки могут быть адаптированы под учебный процесс не только школьного уровня, но и высшего образования [2].

WordOn HD предлагает увлекательную игру со словами. Принцип игры заключается в том, что игрок еженедельно участвует в турнирах и через Facebook вызывает своего соперника. Приложение WordOn HD переведено на несколько языков (немецкий, французский, английский, голландский, испанский, шведский, итальянский). В игровое пространство можно вовлечь как своих друзей,

так и найти соперника при случайном поиске. Пользователи игры с ее помощью могут повысить уровень своего словарного запаса. WordOn HD бесплатная игра.

Приложение Quick Brain. Приложение развивает, в первую очередь, умственные способности, а именно возможность быстро решать простые и сложные математические примеры. Развитие данных способностей актуально в наше время, так как часто приходится считать в уме. Принцип приложения в следующем: перед пользователем возникают примеры, сначала простые, потом сложные, важность в том, что решить их нужно за все меньшее время. Данная стратегия направлена на стимуляцию работы мозга, повышает скорость и результативность принятия решений. Разработано для смартфона, пользование бесплатно.

В прошлом году компанией Apple был выпущен комплекс мозговых тренировок и предложен в приложении PEAK. Принцип заключается в следующем: сразу после запуска пользователю будет предложено выбрать интересующую тренировку, после чего можно приступать к мозговой атаке. Комплекс развивающих игр PEAK – это 25 головоломок, которые разделены по категориям: фокус, ловкость, память, язык. Ценовая политика приложения PEAK различна: имеется платная подписка и временные тарифные планы. Стоимость подписки на месяц – 279 руб., на год безлимитного использования – 2 090 рублей.

Интеллектуальные приложения дают значительные преимущества для бизнеса, давая потенциально высокую отдачу от инвестиций [3]. Интеллектуальная безопасность, интернет вещей, а также новые модели, такие как пользовательский интерфейс, дополненная реальность, виртуальная реальность, системы распознавая речи, в контексте интеллектуальных приложений, могут обеспечить новые и более эффективные модели безопасности бизнеса, повысить автоматизацию многих видов деятельности, и сделать приложения более удобными и продуктивными.

Список литературы

1. Redmadrobot запускает платформу «Кодвардс» для обучения детей основам программирования [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.redmadrobot.ru/fyi/codewards>

2. Шевелева Н.Е. Опыт интеграции информационных технологий в математическую подготовку экономистов [Текст] / Н.Е. Шевелева // Научное и образовательное пространство: перспективы развития: Материалы IV Междунар. науч.-практ. конф. (Чебоксары, 29 янв. 2017 г.) / Редкол.: О.Н. Широков [и др.]. – Чебоксары: ЦНС «Интерактив плюс», 2017. – С. 237–240.

3. Шевелева Н.Е. Экономико-математическая оценка развития малого предпринимательства Волгоградской области. Sustainable economic development of regions: Monograph. – Vol. 7 / ed. by L.Shlossman. – Vienna: «East West» Association for Advanced Studies and Higher Education GmbH, 2015. – С. 154–164.