

*Челебий Рамазан Асланович*

студент

*Должиков Владислав Александрович*

студент

ФГБОУ ВО «Кубанский государственный  
аграрный университет им. И.Т. Трубилина»  
г. Краснодар, Краснодарский край

## **РЕГУЛИРОВАНИЕ ТРУДОВЫХ ОТНОШЕНИЙ В КИБЕРСПОРТЕ ПОСРЕДСТВОМ ТРУДОВОГО ДОГОВОРА**

*Аннотация:* в статье представлены актуальные проблемы правового регулирования киберспорта в России. Рассмотрены трудности в сфере законодательства, с которыми встречаются киберспортсмены. Предложены меры по совершенствованию правового регулирования киберспорта в России.

*Ключевые слова:* регулирование труда, трудовые отношения, киберспортсмен, контракт, трудовой договор, проблемы киберспорта, компьютерный спорт.

В Министерстве юстиции РФ 13 апреля 2017 года был зарегистрирован приказ Министерства спорта РФ от 16.03.2017 №183 «О признании и включении во Всероссийский реестр видов спорта и спортивных дисциплин, видов спорта и внесении изменений во Всероссийский реестр видов спорта» [2]. В соответствии с этим приказом, киберспорт стал официальным видом спорта в России. В связи с тем, что данная спортивная дисциплина является нововведением для нашей страны и находится на стадии своего развития, актуальным становится вопрос правового регулирования киберспортивной составляющей, а именно регулирование правовых отношений между киберспортсменом и киберспортивной организацией.

Один из популярных киберспортивных обозревателей, Кирилл Русаков, считает, что киберспортсмен и киберспортивная организация зачастую встречаются с проблемой, связанной с оформлением и исполнением контрактов. По его

мнению, при заключении контракта между киберспортсменом и киберспортивной организацией не удастся составить легитимную базу для их совместного сотрудничества. Помимо этого, перед разработкой контрактов киберспортивная организация должна решить вопрос полной легализации своей деятельности. Затем разработать практичные контракты с целью удержания спортсмена на установленный контрактом срок. В заключении необходимо проработать налоговую базу.

Киберспортсмен, заключая контракт, теряет ряд социальных гарантий по сравнению с трудовым договором (отсутствие больничных дней, права на отдых, оплачиваемых отпусков, начисления трудового и страхового стажа и т. д.). После подписания контракта киберспортсмен приобретает дополнительную ответственность перед организацией, связанную с ненадлежащим исполнением своих обязанностей, т.к. нарушение норм выработки, срочности или недостаточный профессионализм могут привести к взысканиям в виде потери оплаты за труд и неустоек [3].

Также Кирилл Русаков выделяет возможность сотрудничества киберспортсмена с киберспортивной организацией посредством оформления спортсмена в качестве юридического лица (индивидуального предпринимателя), который будет совместно работать с киберспортивной организацией и оказывать ей услуги. Данный способ решает проблему начисления трудового стажа. Однако следует отметить, что киберспортсмен в качестве (ИП), не обладает правом оформлять себя самостоятельно в трудовую книжку и вносить в неё запись о начале и прекращении работы. Основными документами, которые будут подтверждать стаж индивидуального предпринимателя, являются: свидетельство о регистрации в качестве ИП и начале предпринимательской деятельности с определённого числа; свидетельство об окончании деятельности индивидуального предпринимателя. Выдачей указанных документов занимаются налоговые органы. Значительным недостатком, характерным данному способу, является необходимость самостоятельно оплачивать страховые взносы и налоговые обязательства киберспортсменами [3].

По нашему мнению, правоотношения в киберспорте должны регулироваться трудовым договором. Также мы считаем, что существенным недостатком трудового законодательства Российской Федерации является отсутствие возможностей на официальной основе трудоустроить киберспортсмена по трудовой книжке в киберспортивную организацию.

Следует подчеркнуть, что в главе 54.1 ТК РФ содержатся нормы, которые посвящены трудовым отношениям спортсменов и тренеров [4]. Однако данные нормы не способны в полной мере регулировать трудовые отношения в киберспорте. Например, для данного вида спорта характерно участие в турнирах дистанционным путем, а данный вид исполнения трудовых обязанностей не характерен для обычных спортсменов и, следовательно, не предусмотрен в главе 54.1 ТК РФ. Также в этой главе не предусматривается безопасная норма нахождения спортсмена за компьютером. Для того, чтобы избежать проблемы трудового законодательства, большинство киберспортсменов вынуждены трудоустраиваться в киберспортивную организацию не в качестве спортсмена, а в лице сотрудника организации (программиста, тестировщика программного обеспечения, инженера), что не отражает специфику их деятельности и не решает проблему скоротечного ухода спортсмена из киберспортивной организации, т.к. ТК РФ не защищает интересы работодателя, наделяя работника правом свободы на труд [1].

Глава 49.1 ТК РФ предусматривает особенности регулирования труда дистанционных работников [4]. На наш взгляд, для регулирования труда киберспортсменов необходимо соединить главу 54.1 «Особенности регулирования труда спортсменов и тренеров» и 49.1 «Особенности регулирования труда дистанционных работников». Объяснить это можно тем, что в большинстве случаев киберспортсмен не встречается с работодателем, а соревнования и тренировки могут проходить дистанционно. Также появляется необходимость перенести определенные условия дистанционного договора, что позволит киберспортсмену заключать договор в электронной форме, с последующим заключением его в письменной форме. Помимо этого, на наш взгляд, необходимо допустить

возможность киберспортсменом самостоятельно регулировать время тренировок и отдыха во внесоревновательный период.

Таким образом, предусмотрев вышеперечисленные меры, можно добиться официального приравнивания киберспортсменов к иным представителям данной профессии, тем самым, подобные действия помогут устранить существующие проблемы в данной сфере трудового законодательства.

### *Список литературы*

1. Остапенко А.Г. Регулирование труда киберспортсменов [Текст]. // А.Г. Остапенко, И.А. Васильев. – Чебоксары: ЦНС «Интерактив плюс», 2017. – С. 218–221.
2. Приказ Министерства юстиции РФ от 16 марта 2017 г. №183 «О признании и включении во всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин, видов спорта и внесении изменений во всероссийский реестр видов спорта».
3. Информационный портал cybersport.ru [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.cybersport.ru/news/kontrakty-i-varianty-ikh-ispolzovaniya>
4. Трудовой кодекс Российской Федерации от 30.12.2001 №197-ФЗ (ред. от 29.07.2017) (с изм. и доп., вступ. в силу с 01.10.2017).