

Ларина Ирина Борисовна

канд. пед. наук, доцент

Курапина Нина Андреевна

студентка

Хачатурянц Григорий Вадимович

студент

ФГБОУ ВО «Армавирский государственный

педагогический университет»

г. Армавир, Краснодарский край

МЕТОДОЛОГИЯ RAD-РАЗРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

***Аннотация:** статья посвящена методологии RAD-разработки информационных систем. На одном из первоначальных этапов проектирования ИС их разработка проводилась на стандартных языках программирования. Но в связи с увеличением запросов пользователей и повышением сложности разрабатываемых систем потребовались новые средства, которые значительно сокращали бы сроки работы. В связи с этим сформировалось целое направление в области ПО, а именно специальные инструментальные средства для ускоренной разработки приложений.*

***Ключевые слова:** методология RAD, жизненный цикл ПО, информационные системы, итерационное прототипирование, CASE-средства, Rapid Application Development, быстрая разработка приложений.*

Быстрая разработка приложений (Rapid Application Development) – принцип создания средств разработки программных продуктов, уделяющий особое внимание удобству и скорости программирования и позволяющий программисту максимально быстро создавать компьютерные программы.

Методика RAD предполагает активное вовлечение заказчика уже на ранних стадиях – рассмотрение организации и разработка требований к системе. Причины известности RAD следуют из тех положительных сторон, которые гарантирует эта методика. Наиболее значимые из них:

– минимальная стоимость, относительно аналогов;

- превосходное качество;
- большая скорость разработки.

Технология процессов RAD применяется, если:

- требуется выполнение плана в короткие сроки(90дней);
- у проекта ограниченный бюджет;
- проект большой, но может быть поделён на более мелкие компоненты;
- ПО не имеет большой вычислительной сложности.

Принципы организации RAD

Основная концепция RAD технологии складывается из того, чтобы как можно быстрее сообщить заказчику результаты разработки, скорее всего не в полном виде. К примеру, осуществление только пользовательского интерфейса и предоставление его клиенту позволяет уже на ранней стадии производства получить замечания по отчетным и экранным формам и внести требуемые коррективы. В этом случае существенно увеличивается возможность успешного создания проекта за минимальный промежуток времени.

Основные принципы RAD можно сформировать следующим образом:

1. Работа проводится группами, состоящими из: руководителя, специалиста, программистов и технического автора.
2. Разработка основана на моделях. Моделирование позволяет оценить проект и разбить его на части. Каждая часть разрабатывается отдельной RAD-группой.
3. Итерационное прототипирование. Создание концепции и предоставление ее клиенту осуществляется в виде последовательности развиваемых прототипов. Каждый из этих прототипов осуществляет определенную часть функциональности, которая требуется от окончательного продукта.

Но, не смотря на все вышеперечисленное, методология RAD не претендует на универсальность. Она хороша в первую очередь для крайне небольших проектов, которые разрабатываются для конкретного заказчика. Но эта методология не применима для построения сложных расчетных программ, ОС или программ

управления космическим кораблем, т. е. программ, которые требуют написания большого объема уникального кода.

Список литературы

1. Колисниченко Д. PHP и MySQL. Разработка веб-приложений / Д. Колисниченко. – М.: БХВ-Петербург, 2015. – 592 с.
2. Саммерфилд М. Qt. Профессиональное программирование. Разработка кроссплатформенных приложений на C++ / М. Саммерфилд. – М.: Символ-плюс, 2011. – 288 с.
3. Дэвид М. HTML5. Разработка веб-приложений / М. Дэвид. – М.: Рид Групп, 2012. – 320 с.