

Зозуля Даниил Андреевич

студент

Жихарев Дмитрий Александрович

старший преподаватель

ФГБОУ ВО «Донской государственный

технический университет»

г. Ростов-на-Дону, Ростовская область

ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В СПОРТЕ

Аннотация: информационные процессы становятся одной из важнейших составляющих жизнедеятельности человека. Многие исследователи полагают, что цели, содержание и технологии в существующей образовательной практике не соответствуют современным требованиям и не могут обеспечить своевременную и адекватную подготовку человека к стремительно приближающемуся информационному будущему.

Ключевые слова: спорт, физическая культура, информационные процессы, информационно-коммуникационные технологии.

Это в полной мере относится и к специалистам по физической культуре и спорту. Использование в учебно-тренировочном процессе современных информационных технологий приобретает особую актуальность, требует постоянного обобщения и обмена опытом. Несмотря на определенные трудности, связанные с организационными, материально-техническими, научно-методическими аспектами разработки и внедрения современных информационных технологий в область физической культуры и спорта, они вызывают определенный интерес. Назрела необходимость перехода от традиционных средств к использованию современных информационных и коммуникационных технологий, позволяющих значительно эффективнее осуществлять сбор, обработку и передачу информации, вести самостоятельную работу и самообразование, качественно изменить содержание, методы и организационные формы обучения, подготовки

высококвалифицированных спортсменов и судей, проведения физкультурно-оздоровительной работы. Применение их осуществляется как на простом уровне – ведение делопроизводства, создание баз данных и т. п., так и на уровне, где требуются специальные знания и умения – биомеханический анализ техники движения спортсмена, проектирование тактических схем ведения спортивной борьбы, анализ функционального состояния спортсменов, оценка адаптационных возможностей человека к физической нагрузке и т. п.

Вопросы, касающиеся применения информационных технологий в управлении сферой физической культуры и спорта не только недостаточно упомянуты в специальной литературе, но и не нашли своего должного применения в практике работы.

Цель исследования: изучить новинки информационных технологий в системе «Физическая культура и спорт».

Задачи исследования: 1. Узнать о новинках технологий в области спорта и физической культуры. 2. Выяснить, какие информационно-коммуникационные технологии ведут к совершенствованию управления системой «Физическая культура и спорт».

Информационные технологии, ставшие неотъемлемой составляющей общества, – это совокупность методов и программно-технологических средств, обеспечивающих сбор, хранение, обработку, вывод, использование информации, что способствует широкому распространению и обеспечивает снижение трудоемкости процессов реализации информационных ресурсов. Не стоит никому доказывать, что хорошая физическая форма для любого спортсмена имеет первостепенное значение. Она определяет качество соревновательной деятельности и как, следствие, высокие результаты. Физические кондиции набираются постепенно в процессе тренировок. Наращиваемые нагрузки вырабатывают силу, выносливость, скорость, координацию и многие другие качества, необходимые для достижения поставленной цели. Как правило, профессиональные спортсмены тренируются под наблюдением специалистов – тренеров по физической подготовке, психологов, массажистов, спортивных врачей. Для оценки состояния своих

подопечных они используют накопленные знания, новейшие тренировочные методики, всевозможнейшие тренажеры, современную аппаратуру и научное оборудование, а также достижения информационных технологий. Хотелось бы выделить одно очень интересное новшество в спорте:

Спортивный браслет.

На мой взгляд, спортивные браслеты от производителей Nike и Xiaomi являются очень важной составляющей тренировок спортсмена. Данные браслеты позволяют следить за своей активностью, сброшенными калориями, временем и количеством пройденных шагов и т. д. Компания Nike пошла дальше и создала свою сеть (Nike+), в которой спортсмены могут делиться своими результатами и соревноваться между собой, этим самым они сделали занятие спортом еще интереснее.

В ходе работы мы рассмотрели использование информационных технологий в физической культуре и спорте. Конечно, за последние годы информатизация современного общества обретает все новые и новые масштабы с каждым днем. Самое главное, что на сегодняшний день с использованием самых современных информационных технологий, подготовка профессиональных спортсменов и квалифицированных специалистов не вызывает затруднений.

Список литературы

1. Виноградов П.А. Спорт в мире информации / П.А. Виноградов, В.А. Савин // Теория и практика физической культуры. – 1997. – №11. – С. 59–62.
2. Тимошенков В.В. Основные направления применения вычислительной техники в физической культуре и спорте / В.В. Тимошенков // Теория и практика физической культуры. – 1993. – №1.
3. Фураев А.Н. К вопросу о компьютеризации анализа выполнения спортивных упражнений / А.Н. Фураев // Теория и практика физической культуры. – 1996. – №11.
4. Якобашвили В.А. Комплекс технических средств для управления тренировочным процессом.

5. Белоусов Д.А. Информационные технологии в системе «Физическая культура и спорт» [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.seceti.info/23-2p.html> (дата обращения: 17.01.2019).