

**Богданов Алексей Валерьевич**

студент

Научный руководитель

**Степанов Юрий Александрович**

д-р техн. наук, профессор

ФГБОУ ВО «Кемеровский государственный университет»

г. Кемерово, Кемеровская область

## **РАЗРАБОТКА КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ ПРОЕКТА «ПЛОЩАДКА АРЕНДЫ ВСЕО»**

*Аннотация: статья посвящена разработке клиентской части проекта, представляющего собой площадку для аренды. Во всём мире, и в России в том числе, набирает популярность концепция совместного потребления, состоящая в том, что людям не требуется приобретать что-либо, чтобы этим пользоваться, что говорит об актуальности решаемой проблемы.*

*Ключевые слова:* клиентская часть, разработка, активность, мобильное приложение, андроид, java.

Основные задачи разработки клиентской части приложения:

- определение дизайнерской составляющей приложения;
- определение необходимого количества активностей, их содержимого и связей между ними;
- непосредственная разработка;
- синхронизация с серверной частью приложения.

Были определены необходимые активности:

- стартовая активность с приветствием пользователя и выбором дальнейшей авторизации, регистрации в приложении или переход к неавторизованному просмотру объявлений;
- активность авторизации;
- активность регистрации;

- начальная активность после авторизации или регистрации, содержащая список ближайших объявлений, поиск по объявлениям, меню с функциями авторизованного пользователя (профиль пользователя, список объявлений пользователя, список запросов на объявления пользователя, оповещения пользователя);
- активность выбранного объявления;
- активность создания объявления;
- активность активных запросов;
- активность оповещений;
- активность объявлений пользователя;
- активность профиля пользователя.

При определении дизайна будущего приложения было принято решение использовать небольшое количество цветов, не нагружающих оформление приложения, чтобы избежать раздражения при просмотре.

Проанализировав самые популярные мобильные операционные системы iOS и Android, были выявлены следующие преимущества ОС Android для нашего приложения:

- Android самая популярная мобильная операционная система;
- для размещения приложения в Google Play требуются меньшие затраты средств, чем в App Store, а также в App Store более строгие правила на размещение приложений;
- приложение будет бесплатным с рекламой, данный формат больше подходит для размещения в Google Play;
- пользователи смартфонов на операционной системе Android больше заинтересованы в концепции совместного потребления.

При выборе языка программирования между Java и Kotlin для разработки клиентской части, были учтены следующие факторы:

- с помощью виртуальной машины Java программы на этом языке могут запускаться практически в любой системе. В результате Java получает лидерство среди Android-приложений;
- поскольку Android разработан на Java, этот язык имеет уже готовые библиотеки и SDK для облегчения процесса разработки;
- так как серверная часть нашего приложения так же написана на Java, его выбор и для клиентской части поможет избежать возможных проблем взаимодействия;
- Java достаточно старый язык программирования, а значит найти ответы на возникающие вопросы будет проще, чем при возникновении проблем на Kotlin. Так же для Java выпущено множество официальной документации.

Клиентскую часть приложения было решено писать на Java, и в качестве средства реализации была выбрана среда разработки Android Studio. Ниже на рис. 1 представлена диаграмма развертывания.

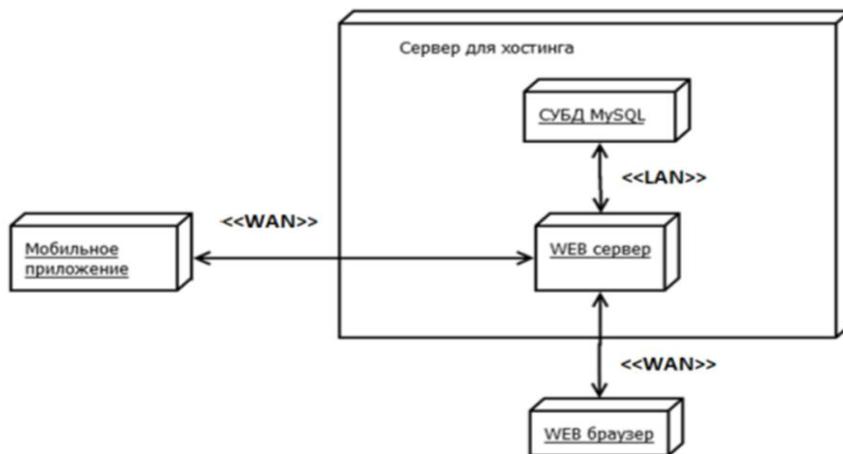


Рис. 1. Диаграмма развертывания

На данный момент ведется разработка мобильного приложения, в клиентской части приложения разработаны стартовая активность приложения, активности регистрации и авторизации, активность списка объявлений. Проведено объединение выполненной клиентской части с серверной. Осуществляется проверена корректности работы существующего функционала.

### ***Список литературы***

1. iOS или Android: для какой системы разрабатывать приложения? [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.digger.ru/news/ios-ili-android-dlya-kakoj-sistemy-razrabatyvat-prilozheniya>
2. Java и Kotlin: что будет лучшим выбором [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://techrocks.ru/2019/01/28/java-vs-kotlin-best-language-for-android-in-2019/>