

Кравченко Даниил Андреевич

бакалавр, студент

ФГБОУ ВО «Государственный университет морского

и речного флота им. адмирала С.О. Макарова»

г. Санкт-Петербург

REFLECTION В JAVA

Аннотация: статья посвящена понятию reflection, которое на русский язык можно перевести, как отражение и связанными с ней процессами в объектно-ориентированном языке программирования Java. Приведены и описаны такие понятия как, reflection и ее возможности. Приведены требуемые для ее работы класс и дополнительные методы. Для наглядной демонстрации возможностей написан пример простой программы и записаны важные по ней наблюдения.

Ключевые слова: reflection, поведение, во время выполнения, объект, метод, интерфейс, класс, спецификатор доступа.

Reflection – это Java API.

Reflection API состоит из двух компонентов: объектов, которые представляют различные части файла класса, и средства для безопасного и надежного извлечения этих объектов. Последнее очень важно, поскольку Java предоставляет множество мер безопасности, и было бы нецелесообразно предоставлять набор классов, которые делают эти меры недействительными.

Первый компонент – Reflection API – это механизм, используемый для получения информации о классе. Этот механизм встроен в класс с именем Class. Специальный класс Class – это универсальный тип метаинформации, описывающей объекты в системе Java. Загрузчики классов в системе Java возвращают объекты типа Class. До сих пор тремя наиболее интересными методами в этом классе были:

- `forName`, который загрузит класс с заданным именем, используя текущий загрузчик классов;
- `getName`, который возвращал бы имя класса как String объект, что было полезно для идентификации ссылок на объекты по их имени класса;

– newInstance, который вызовет нулевой конструктор в классе (если он существует) и вернет вам экземпляр объекта этого класса объекта.

К этим трем полезным методам Reflection API добавляет в класс несколько дополнительных методов Class. Это следующие:

- getConstructor, getConstructors, getDeclaredConstructor;
- getMethod, getMethods, getDeclaredMethods;
- getField, getFields, getDeclaredFields;
- getSuperclass;
- getInterfaces;
- getDeclaredClasses.

В дополнение к этим методам было добавлено много новых классов для представления объектов, которые будут возвращать эти методы. Новые классы в основном являются частью пакета java.lang.reflect, но некоторые из новых базовых классов типа (Void, Byte и т. д.) находятся в пакете java.lang. Было принято решение разместить новые классы там, где они есть, путем помещения классов, представляющих метаданные, в пакет reflection и классов, представляющих типы в языковом пакете.

Таким образом, Reflection API представляет ряд изменений в классе, Class которые позволяют задавать вопросы о внутреннем устройстве класса, и набор классов, которые представляют ответы, которые дают вам эти новые методы.

Пример простой Java программы для демонстрации использования Reflection представлен на рисунке 1.

```

1 import java.lang.reflect.Method;
2 import java.lang.reflect.Field;
3 import java.lang.reflect.Constructor;
4 // класс, объект которого должен быть создан
5 class Test{
6     // создание частного поля
7     private String s;
8     // создание общедоступного конструктора
9     public Test() { s = "something"; }
10    // Создание общедоступного метода без аргументов
11    public void method1() {
12        System.out.println("The string is " + s);
13    }
14    // Создание общедоступного метода с аргументом int
15    public void method2(int n) {
16        System.out.println("The number is " + n);
17    }
18    // создание частного метода
19    private void method3() {
20        System.out.println("Private method invoked");
21    }
22 }
23 class Demo {
24     public static void main(String args[]) throws Exception {
25         // Создание объекта, свойство которого нужно проверить
26         Test obj = new Test();
27         // Создание объекта класса из объекта с помощью метода getClass
28         Class cls = obj.getClass();
29         System.out.println("The name of class is " +
30             cls.getName());
31         // Получение конструктора класса через объект класса
32         Constructor constructor = cls.getConstructor();
33         System.out.println("The name of constructor is " +
34             constructor.getName());
35         System.out.println("The public methods of class are : ");
36         // Получение методов класса через объект класса с помощью getMethods
37         Method[] methods = cls.getMethods();
38         // Печать имен методов
39         for (Method method:methods)
40             System.out.println(method.getName());
41         // создает объект желаемого метода, предоставляя
42         // имя метода и класс параметра как аргументы для
43         // getDeclaredMethod
44         Method methodcall1 = cls.getDeclaredMethod("method2", int.class);
45         // вызывает метод во время выполнения
46         methodcall1.invoke(obj, 19);
47         // создает объект желаемого поля, предоставляя
48         // имя поля в качестве аргумента
49         // метод getDeclaredField
50         Field field = cls.getDeclaredField("s");
51         // разрешает объекту доступ к полю независимо от
52         // спецификатора доступа, используемого с полем
53         field.setAccessible(true);
54         // принимает объект и новое значение для присвоения
55         // в поле как аргументы
56         field.set(obj, "JAVA");
57         // Создает объект желаемого метода, предоставляя
58         // имя метода в качестве аргумента для getDeclaredMethod
59         Method methodcall2 = cls.getDeclaredMethod("method1");
60         // вызывает метод во время выполнения
61         methodcall2.invoke(obj);
62         // Создает объект желаемого метода, предоставляя
63         // имя метода в качестве аргумента
64         // метод getDeclaredMethod
65         Method methodcall3 = cls.getDeclaredMethod("method3");
66         // разрешает объекту доступ к методу независимо от
67         // спецификатора доступа, используемого с методом
68         methodcall3.setAccessible(true);
69         // вызывает метод во время выполнения
70         methodcall3.invoke(obj);
71     }
72 }
```

Рис. 1. Пример Java программы

Важные наблюдения:

1. Мы можем вызвать метод через reflection, если знаем его имя и типы параметров. Ниже мы используем два метода для этой цели. `getDeclaredMethod ()`: для создания объекта вызываемого метода. `invoke ()`: чтобы вызвать метод класса во время выполнения;
2. Через reflection мы можем получить доступ к закрытым переменным и методам класса с помощью его объекта класса и вызвать метод, используя объект, как описано выше. Для этого мы используем ниже два метода. `Class.getDeclaredField (FieldName)`: используется для получения частного поля. Возвращает объект типа Поле для указанного имени поля. `Field.setAccessible (true)`: разрешает доступ к полю независимо от модификатора доступа, используемого с полем.

Список литературы

1. Форман И.Р. Java Reflection In Action / Форман И.Р. – Канада, 2005. – С. 4–198.
2. Документация Java Standard Edition [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/>
3. Использование Java Reflection [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.oracle.com/technical-resources/articles/java/javareflection.html>
4. Документация The Reflection API [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/reflect/index.html>