(cc) BY

Анохина Нина Петровна
воспитатель
МДОУ «ЦРР – Д/С №4»
п. Майский, Белгородская область

КВЕСТ-ИГРА «ПУТЕШЕСТВИЕ ПО СТРАНЕ СВЕТОФОРИИ» ДЛЯ ДЕТЕЙ ПОДГОТОВИТЕЛЬНОЙ К ШКОЛЕ ГРУППЫ

Аннотация*: в статье представлен сценарий квеста-игры для детей подготовительной к школе группы. Авторы ставят перед собой цель обучить и закрепить знания детей о правилах дорожного движения, развить мышление, внимание, быстроту реакции, коммуникативные навыки у детей, укрепить их физическую подготовку.*

Ключевые слова*: правила дорожного движения, ПДД, физическая подготовка, дошкольный возраст.*

Цель: пропаганда основ безопасного поведения на дороге, изучение правил дорожного движения через игру.

Задачи:

− закрепить знания детей о назначении светофора и его сигналах, о дорожных знаках и их предназначении;

− закрепить знания правил безопасного поведения в окружающем мире;

− продолжать формировать интерес к изучению правил дорожного движения посредством игр и игровых упражнений;

− развивать коммуникативные навыки, способность к согласованному взаимодействию;

− развивать мышление, внимание, память, речевую активность;

− формировать у детей быстроту реакции в нестандартных ситуациях;

− развивать и укреплять физическую подготовку дошкольников.

Оборудование: аудиозапись песни «Дружите с правилом дорожного движения»; маршрутные листы для каждой команды; фрагмента картинки для каждой команды; картинки для игры «Собери пазл»; изображения светофора,

Content is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

недорисованного знака; самокат, кегли; кубики, схемы; поле для кроссворда; грамоты и сувениры для награждения команд.

Этапы игры.

Этап 1. Остановка «Улицы нашего поселка».

Этап 2. Остановка «Дорожная ситуация».

Этап 3 Остановка «Дорисуй знак. Придумай свой».

Этап 4. Остановка «Загадочная».

Этап 5. Остановка «На самокате».

Этап 6. Остановка «Блиц-опрос».

Этап 7. Остановка «Машиностроительная».

Этап 8. Остановка «Кроссворд».

Этап 9. Остановка «Собери картинку».

Правила игры.

1. Каждая команда передвигается по своим маршрутным листам. Дети зарабатывают баллы, выполняя задания.

2. Выигрывает команда, которая раньше других вернется в место начала игры и при этом наберет наибольшее количество баллов.

Критерии оценки.

1. Задания оцениваются по трехбалльной системе.

2. Ответы на вопросы должны быть полными и правильно сформулированными.

3. Быстрота и правильность выполнения заданий.

Ход мероприятия.

Квест начинается в спортивном зале. Команды входят в зал под песню «Дружите с правилом дорожного движения…»

Ведущий-светофор: «Приветствую вас, дорогие друзья! Вы меня узнали? Кто же я?» (светофор)

В: «Верно вы сказали. Я светофор, начальник страны Светофории. Скажите, ребята, вы хотели бы побывать в моей стране? Я вас приглашаю в гости, но потому как моя страна необычная и попасть в нее не так уж и просто. Вам нужно

Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

будет выполнить мое задание, быть дружными, помогать друг другу и быть единой командой. Готовы?»

В: «Для начала мы с вами познакомимся. Я представился, представьтесь и вы».

Представление команд (название, девиз).

В: «Отлично! Вот теперь можно отправляться в путь. Я вам буду говорить четверостишие, а вы должны его досказать, отвечать нужно по очереди».

Игра «Доскажи словечко».

1. Есть сигналы светофора –
Подчиняйся им без...(спора!)
2. Желтый свет – предупреждение:
Жди сигнала для... (движения.)
3. Зеленый свет открыл дорогу:
Переходить ребята... (могут!)
4. Красный свет нам говорит:
– Стой! Опасно! Путь... (закрыт!)
5. Все будьте правилу верны:
Держитесь... (правой стороны!)
6. И зверята даже знают:
На дороге не... (не играют!)

В: «Путь в мою страну вам открыт. Держите свои путевые листы и выполняйте задания. После каждого правильно выполненного задания вы будете получать фрагмент изображения, которое вы должны будете собрать после выполнения всех заданий. На забывайте играть честно и соблюдать правила дорожного движения».

Этап 1 – остановка «*Улицы нашего поселка*».

Каждая команда должна ответить на 2 вопроса.

1. Как называется улица, на которой ты живёшь? (отвечает каждый участник команды)

2. Как называется улица, на которой стоит наш детский сад? (улица Кирова)

Этап 2 – остановка «*Дорожная ситуация*».

Content is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

Игра «Собери пазл» – каждой команде необходимо собрать картинку из фрагментов и объяснить, что изображено и какие ошибки.

Рис. 1.

Рис. 2.

Рис. 3.

Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

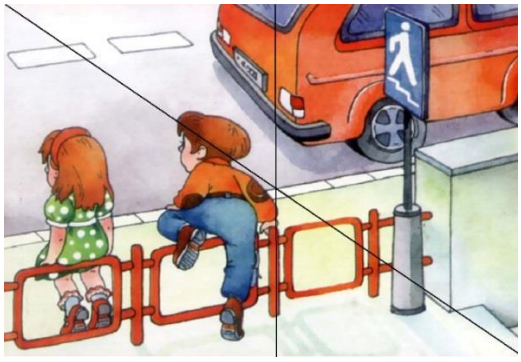

Рис. 4.

Этап 3 – остановка «Дорисуй знак. Придумай свой».

В: «Команда делится на 3 группы».

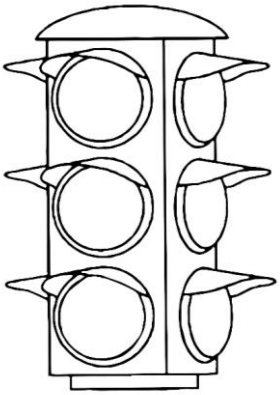

Рис. 5.

Задание для 1 команды – раскрасить все цвета светофора в правильном порядке.

Светофор
Должен каждый
знать шофер,
Что главней всех светофор:
Если смотрит красным глазом,
Останавливайся сразу.
Если вспыхнул желтый глаз,
Жди, он сменится сейчас.
А зеленый глаз зажжет
Смело поезжай вперед!

Content is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

В: «Задание для 2 команды – дорисовать на знаке недостающий элемент».

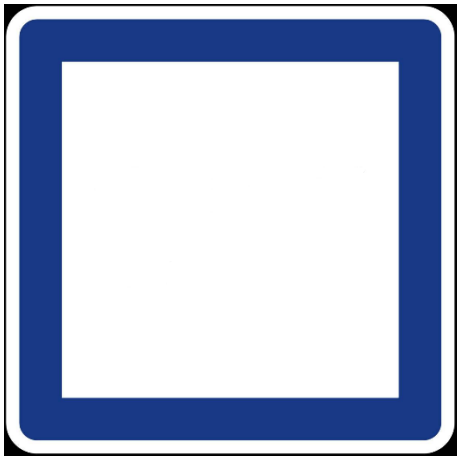

Рис. 6.

Автобусная остановка

Если ты собрался с другом

В зоопарк или в кино,

Подружиться с этим знаком

Вам придется все равно,

Он домчит вас быстро, ловко

Знак автобусная остановка.

В: «Задание для 3 команды – придумай знак сам!»

Дети самостоятельно придумывают и рисуют свои знаки.

Этап 4 – остановка «*Загадочная*».

В: «А теперь я вас проверю,

И игру для вас затею.

Я задам сейчас вопросы

Отвечать на них непросто».

1. Эту ленту не возьмешь

И в косичку не вплетешь.

На земле она лежит

Транспорт вдоль по ней бежит. (Дорога)

2.Что за чудо – длинный дом?

Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

Пассажиров много в нем!

Носит обувь из резины

И питается бензином. (Автобус)

3. Этот конь не ест овса,

Вместо ног – два колеса.

Сядь верхом и мчись на нем,

Только лучше правь рулем! (Велосипед)

4. Тут машина не пойдет.

Главный здесь – пешеход.

Что друг другу не мешать,

Нужно справа путь держать. (Тротуар)

Этап 5 – остановка «*На самокате*».

Игра – соревнование «Кто самый внимательный?

Радость у мальчишек,

Радость у девчат

В детский сад купили

Новый самокат!

Каждый хочет первым,

Каждый будет рад,

Обкатать скорее

Новый самокат!

В: «Ребята, из вас кто-нибудь умеет кататься на самокате? Хотите попробовать? Вот задание. Вы должны будете проехать, соблюдая все правила, выполняя при этом задания».

Задание:

Проехать на самокате в одну сторону, не уронив кегли.

А в другую сторону проехать по прямой.

Этап 6 – остановка «*Блиц-опрос*».

Content is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

В: «На данной остановке играет капитан команды. Нужно ответить на вопросы. В данном задании 1 вопрос – 1 балл. Чем больше правильных ответов, тем больше баллов вы наберете. Помощь команды разрешается».

− Как правильно перейти улицу? (остановиться на тротуаре, посмотреть налево и направо, убедиться в отсутствии транспорта, шагать с тротуара и переходить дорогу)

− На какой сигнал светофора надо переходить улицу? (зеленый)

− Как называется человек, который едет в транспорте, но не управляет им? (пассажир)

− Место для ожидания транспорта? (остановка)

− Человек, идущий по тротуару? (пешеход)

− Сколько колес у легкового автомобиля? (4)

− Сколько человек могут ехать на одном велосипеде? (1)

− Кто управляет автомобилем? (Водитель)

− Как называется место пересечения двух дорог? (Перекресток)

− Для чего нужна проезжая часть? (для движения транспорта)

− Какой свет верхний на светофоре? (Красный)

− На какое животное похож пешеходный переход? (На зебру)

− Какие машины оборудованы специальными звуковыми и световыми

− сигналами? («Скорая помощь», пожарная и милицейская машины)

− Что держит в руке инспектор ГИБДД?(Жезл)

− Где нужно играть, чтобы не подвергать себя опасности? (Во дворе, на детской площадке)

Этап 7 – остановка «*Машиностроительная*».

Задание «Кто быстрее соберёт машину по схеме» (играют обе команды)

В: «В настоящее время создается и выпускается очень много новых автомобилей. Я предлагаю вам попробовать себя в роли механиков сборщиков и собрать машину по представленной схеме».

Этап 8 – остановка «*Кроссворд*» (играют обе команды).

Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

Таблица 1

				9.						
		1.	О	С	Т	А	Н	О	В	К	А
		2.	С	В	Е	Т					
		3.	В	Е	Л	О	С	И	П	Е	Д
4.	М	О	С	Т						
5.	А	В	Т	О	Б	У	С			
	6.	А	С	Ф	А	Л	Ь	Т		
7.	С	А	М	О	С	В	А	Л		
			8.	Р	У	Л	Ь			

1 – то место, где останавливается общественный транспорт;

2 – слово, противоположное по значению слову «тьма»;

3 – двухколесный транспорт;

4 – то, что соединяет противоположные берега реки;

5 – общественный транспорт;

6 – вид твердого покрытия дороги;

7 – большой грузовик;

8 – то, за что держится водитель;

9 – на самом перекрёстке висит колдун трёхглазый, он никогда не смотрит тремя глазами сразу.

Этап 9 – остановка «*Собери картинку*».

В: «А сейчас настало время собрать ту картинку, фрагменты которой вы собирали. Что же на ней изображено? (светофор). Верно! Молодцы! Вы отлично справились со всеми моими заданиями».

Ведущий-светофор: «Вы молодцы, я вижу, что вы знаете правила дорожного движения, а сейчас мне пора в другой детский сад, а вам напоминаю о том,

Content is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

чтобы вы не забывали о соблюдении правил дорожного движения и вручаю вам сувениры (светоотражающие браслеты на руку). До свидания!!!»

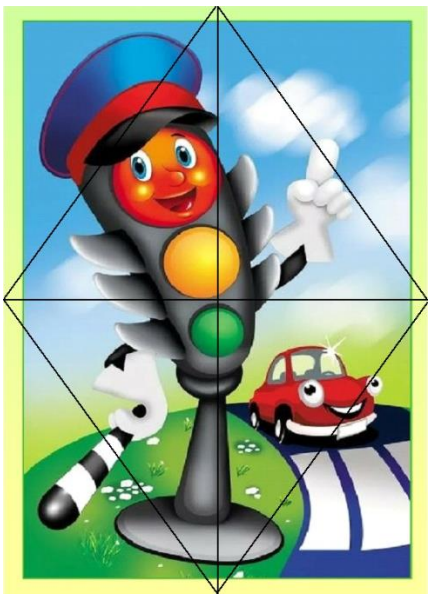

Рис. 7.

Список литературы

1. Песня «Дружите с правилом дорожного движения» [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://zvyki.com/song/179414416/Detskie_pesni-o_PDD_-_Druzhite_s_pravilom_dorozhnogo_dvizheniya/

2. Щепетова Т.А. Квест-игра по ПДД «Тропа безопасности» для детей дошкольного возраста» / Т.А. Щепетова [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://nsportal.ru/detskiy-sad/scenarii-prazdnikov/2023/04/23/kvest-igra-po-pdd-tropa-bezopasnosti-dlya-detey (дата обращения: 18.03.2024).

Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)