

Семенов Алексей Михайлович

тренер-преподаватель

АУ ДО «Спортивная Школа «Импульс»

с. Шихазаны, Чувашская Республика

СПОРТИВНО-СКАЗОЧНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ (СПОРТИВНЫЕ ЭСТАФЕТЫ)

***Аннотация:** в статье представлена разработка спортивного мероприятия в форме спортивной эстафеты, которая сочетает физическую активность с элементами игровых сюжетов и сказок. Особенность методики заключается в интеграции спортивных упражнений с творческими заданиями, что способствует развитию у участников не только физических качеств, но и воображения, командного взаимодействия и эмоциональной сферы.*

***Ключевые слова:** спортивное мероприятие, эстафета, игровая методика, физическое воспитание.*

Цели:

- 1) вызвать интерес к чтению сказок и др. жанров русского фольклора;
- 2) развивать интерес к спортивным видам деятельности, координацию движений и воображение в процессе проведения спортивно -развлекательной игры;
- 3) воспитывать взаимоуважение, взаимовыручку, чувство коллективизма и толерантность.

1. Орг. момент: (построение команд, инструктаж).

2. Вступительная часть (загадки о сказочных героях с демонстрацией слайдов).

1. Конёк дивный был у Вани, на спине с двумя горбами.

Помогал добыть Жар – птицу, деву в красную светлицу.

(Конёк-Горбунок)

2. Кто тот смелый офицер, который с риском для жизни уничтожил 6 вражеских пушек и освободил 10 наших воинов из турецкого плена? (барон Мюнхаузен)

3. Этот сказочный герой с хвостиком, усатый.

В шляпе у него перо, сам весь полосатый.

Ходит он на двух ногах, в ярко-красных сапогах. (Кот в сапогах)

4. Эту как зовут старушку?

Просит бабушка избушку:

«Разверни-ка свой фасад: ко мне-перед, к лесу-зад».

Топнет костяной ногой. Звать бабулечку... (Ягой).

5. Назови двух разбойников, гонявшихся за Буратино?

Их приметы: на их головах мешки с прорезанными дырками для глаз.

(лиса Алиса и кот Базилио)

6. Она красива и мила, а имя ей от слова «зола». (Золушка)

7. Прибежище Мышки-Норушки, зелёной Лягушки-Квакушки

И прочей звериной компании.

Скажите мне хором название... (Теремок)

3. Спортивный инструктаж (по правилам игры).

4. Ход спортивных эстафет (под сказочную мелодию).

Название конкурсов и оборудование	Виды деятельности
1. «Конёк-Горбунок» (баскетбольный мяч – 2 шт.)	Изобразить К.-Г. (на спине мяч) и, не теряя мяч добежав до цели – вернуться назад и передать мяч др. игроку.
2. «Ядро барона Мюнхаузена» (баскетбольный мяч – 2 шт.)	Оседлав «ядро» (мяч), зажать его ногами. По сигналу проделать путь до цели и обратно
3. «Кот в сапогах» (сапоги или валенки – 2 пары)	Игрок по сигналу надевает «сапоги» большого размера (валенки), пробежав в них дистанцию передаёт их следующему игроку
4. «Баба Яга» (метла – 2 шт. и ведро – 2 шт.)	1 вар-т. Оседлав метлу преодолевает дистанцию и передаёт её следующему игроку. 2 вар-т. Игрок одной ногой становится в «ступу» (ведро), другая на земле. Метлу держит в руке. Так и передвигается до цели и обратно, держа одной рукой ведро за ручку, а другой метлу
5. «Лиса Алиса и кот Базилио» (платок – 2 шт. и повязка – 2 шт.)	Это парная эстафета. Девочка сгибает в колене ногу. А мальчику завязывают глаза повязкой. Так, держась за руки, они преодолевают заданное расстояние
6. «Золушка» (обувь на ногах детей)	1 вар-т. Команды встают лицом друг к другу. По сигналу все снимают обувь, ровненько ставят её перед собой и встают по стойке «смирно». Выигрывает та команда, которая справится с заданием быстро и качественно.

	2 вар-т. Две команды игроков выстраиваются в шеренгу. По моей команде снимают свою обувь и кидают её к стене. Затем, по моей команде бегут за ней, несут к старту, снова одевают её. Выигрывает та команда, которая быстро и качественно справилась с заданием
7. «Теремок» (обруч – 2 шт.)	Участвуют игроки всей команды. А роль «Теремка» выполняет обруч. Эстафету начинает «мышка». Игрок, выполняющий данную роль, бежит до обруча, продевает его до пояса и бежит обратно к команде. Второй участник пролезает через обруч. Они вместе в обруче пробегают дистанцию, затем третий, четвёртый, пятый. А шестой- «медведь» просто берёт рукой за обруч и «тащит» весь «Теремок» к финишу

5. Подведение итогов игры членами жюри.

6. Итоги соревнований.

7. Вручение призов: (просмотр мультфильма или худ. фильма по выбору уч-ся).

8. Итоги.

9. Сбор спортивного инвентаря.